



**XXXII Encontro  
de Jovens  
Pesquisadores**

e XIV Mostra Acadêmica  
de Inovação e Tecnologia

 **UCS**



## **BIT BUS - MERGULHANDO NO MUNDO DA INFORMÁTICA**

Keoma da Silva (BIC-UCS), Scheila de Avila e Silva (Orientador(a))

Na atualidade os museus desempenham um papel fundamental na preservação da história e cultura, são responsáveis por estudar e conservar objetos que presenciaram o passado. Em suas atividades de visitação, o museu indaga e promove a reflexão das pessoas, criando curiosidade e educando de quem está presente, mostrando-lhe respeito pelo passado e seu progresso ao longo de seus anos. Com essa inspiração, o projeto Bit Bus quer ser um espaço científico-cultural, de forma acessível à comunidade. A missão do Bit Bus é ser um local que inspira a descoberta, concebendo emoções e reflexões da humanidade sobre a tecnologia, indagando o pensamento crítico e criatividade em torno de seu desenvolvimento e impulsionando o futuro. A proposta do bit bus é inovar criando um local itinerante, levando o museu as pessoas. O projeto Bit Bus conta com um acervo de dispositivos computacionais que irão compor o acervo. Cada objeto presente no acervo do museu possui uma história para ser contada, e uma pessoa a ser ensinada. A fim de organização do museu, os materiais precisam ser higienizados, avaliados e catalogados. Para que fosse armazenado e organizado de forma correta, foi criado uma estrutura de banco de dados. Ocorreu a necessidade da criação do banco de dados devido a escala do projeto, para uma quantidade grande de informação é necessária uma estrutura onde é possível armazenar esses dados de forma segura, automatizada e flexível. Com a criação do banco de dados é possível que muitos usuários tenham acesso ao acervo e possam realizar consultas de forma fácil e rápida, onde essas características não são possíveis em planilhas simples. Para a criação do banco de dados foi utilizado SQL Server, ferramenta gratuita disponível pela Microsoft. Foi realizado o levantamento de dados dos periféricos computacionais (mouse e teclado), hardware (processadores, memória RAM, disco rígido e placa-mãe) e software (sistema computacional). Para a consulta, foi criado para cada peça chaves primárias como IDs e chaves estrangeiras como nomes, marcas, modelos e ano de fabricação, isso para que ocorra a correlação entre tabelas, facilitando a consulta e confiabilidade da informação gerada. No presente momento a estrutura do banco de dados foi criada. Contudo, a tarefa de adição dos dados à plataforma está em andamento, pois ainda à peças sendo adicionadas ao projeto do Bit-Bus, necessitando de um cuidado de triagem e higienização, para posterior cadastramento.

Palavras-chave: bit bus, museu intinerante, banco de dados

Apoio: UCS, CNPq