



## **PROGRAMAÇÃO DE JOGO DIGITAL PARA SENSIBILIZAÇÃO SOBRE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL COMO FERRAMENTA DE ENSINO**

Pedro Cavion Zuffo (PIBIC-CNPq-Ensino Médio), Vania Elisabete Schneider (Orientador(a))

Desde sempre, cuidar do meio ambiente é essencial, tanto com ações, quanto com a conscientização da sociedade. Nos últimos anos, isso se mostrou ainda mais importante devido ao aumento populacional, intensificação do efeito estufa e dos desmatamentos, além de outras formas de impactos negativos aos ecossistemas. Desse modo, a educação ambiental se apresenta como uma forma bastante relevante para mudança dessa realidade. Entre as formas de promover esse ensino está a aplicação de jogos educativos com o intuito de aguçar o senso crítico e a prudência para com a natureza. O objetivo foi produzir uma atividade lúdica, por meio de um jogo digital online, relacionado à temática de meio ambiente para ser aplicada como ferramenta de ensino. Para tanto, foi utilizada a trilha PicMel, que é um jogo físico desenvolvido pelo Instituto de Saneamento Ambiental da Universidade de Caxias do Sul e transformado em jogo digital por meio da Plataforma Web Scratch, que é um aplicativo intuitivo e simples de programação. Logo, foi necessário estudar e desenvolver habilidades dentro da área da tecnologia da informação para conseguir colocar em prática o objetivo proposto. Realizou-se então algumas adaptações em relação ao jogo original para que fosse possível disponibilizar um jogo 100% online que possa ser jogado por qualquer pessoa ao redor do mundo, desde que tenha acesso à internet. O jogo que está sendo programado é de fácil entendimento e pode demorar cerca de trinta minutos para ser completo, se jogado em duas pessoas. A atividade possui perguntas e respostas relacionadas aos temas de agricultura, poluição ambiental, energia, macro invertebrados, biodiversidade e ambiente marinho e, o jogador só avança para a próxima casa no caso de acerto à essas perguntas. Contudo, o jogo ainda não foi disponibilizado, visto que ainda está em fase de desenvolvimento e testes, porém acredita-se que será algo interativo e efetivo, que ensina sobre educação ambiental, ou seja, para uma criança será extremamente importante tomar consciência sobre a situação atual do planeta.

Palavras-chave: Web Scratch, Jogos Educativos, Educação Ambiental

Apoio: UCS, CNPq