



ELABORAÇÃO DE JOGO ONLINE COMO FERRAMENTA EDUCATIVA PARA SENSIBILIZAÇÃO SOBRE MEIO AMBIENTE

Luiza Ramos Simionato (PIBIC-CNPq-Ensino Médio), Bianca Breda, Vitor Bonalume, Vania Elisabete Schneider (Orientador(a))

A educação ambiental é o ensino de valores sociais e ecológicos voltados à preservação do meio ambiente. Tendo em mente a importância de conscientizar crianças e adolescentes a respeito do cuidado com o ecossistema, o desenvolvimento de atividades lúdicas, como jogos, em ambientes educacionais que abordam esses aspectos de uma forma simples, divertida e educativa, possibilita que os indivíduos desenvolvam a curiosidade e o interesse acerca do que é estudado. A partir disso, o objetivo foi desenvolver um jogo online de educação ambiental para ser utilizada como ferramenta de ensino dentro temática ambiental. Como base para o desenvolvimento do jogo foi utilizada a Trilha PicMel, que vem sendo desenvolvida pelo Instituto de Saneamento Ambiental, da Universidade de Caxias do Sul. Para que o jogo tivesse um melhor desempenho, foram feitas adaptações simplificando a sua mecânica e digitalizando-o para que fosse possível jogar on-line, ampliando a gama de possíveis jogadores, visto que o mercado digital tem se expandido nos últimos anos, ainda mais no período de pandemia. Para a digitalização da trilha, foi utilizada a plataforma web Scratch, que possui uma linguagem de programação de fácil manuseio que tem como objetivo ensinar a todas as idades como programar. Desse modo, foi necessário estudar e desenvolver habilidades de tecnologia da informação para que tornar possível transformar o jogo físico em digital. O jogo possui um viés totalmente voltado para a educação ambiental, trazendo questionamentos sobre as energias limpas, qualidade da água, ecossistemas e poluição doméstica. No entanto, o mesmo ainda está em fase de desenvolvimento e testes, não obtendo ainda resultados concretos acerca de sua efetividade. Entretanto, acredita-se que quando finalizado será uma excelente ferramenta para a propagação do conhecimento nas escolas, sensibilizando os jovens sobre sustentabilidade.

Palavras-chave: Plataforma educativa web, educação ambiental

Apoio: UCS, CNPq