



ELABORAÇÃO DE JOGO ONLINE PARA SENSIBILIZAÇÃO SOBRE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL

Isabela Borges Pinto (PIBIC-CNPq-Ensino Médio), Bianca Breda, Vitor Bonalume, Vania Elisabete Schneider (Orientador(a))

O desenvolvimento sustentável corresponde ao intelecto onde a sociedade deve viver e compreender suas indispensabilidades sem comprometer a habilidade das gerações iminentes de conhecer suas próprias necessidades. É primordial que contato com questões ambientais ocorram desde a alfabetização, tenham, afinal, são as crianças que garantirão o uso congruente de recursos naturais durante toda a sua vida. Um dos melhores métodos para a aprendizagem de crianças, é propor experimentos e desafios, pois estas atividades lúdicas possibilitam que os indivíduos comparem e analisem ideias, além de desenvolver a curiosidade e interesse genuínos acerca do que é estudado. Levando em consideração que jogar jogos em ambiente educacional traz inúmeros benefícios para crianças, o objetivo deste estudo foi produzir uma atividade de entretenimento e aprendizado relacionada às temáticas ecossistêmicas, a qual possa ser aplicada por pais e professores, aguçando seu senso crítico e prudência para com a natureza. Para tanto, elaborou-se questões de perguntas e respostas divididas em tópicos: agricultura, poluição ambiental, energia, macro invertebrados, biodiversidade e ambiente marinho, para aplicação em jogo educativo online. O jogo foi desenvolvido por meio da plataforma web Scratch, que apresenta uma linguagem de programação gratuita e facilitada. Qualquer sujeito pode ter acesso a partida, desde que possua um smartphone, computador ou outro aparelho móvel. Em decorrência da pandemia, não foi possível fazer uma divulgação da plataforma para que testes e resultados em proporções significativas fossem coletados. Todavia, espera-se como resultado que, ao divertirem-se com a prática do jogo, os participantes aprendam e conscientizem-se no que diz respeito ao desenvolvimento sustentável.

Palavras-chave: Natureza, Meio ambiente

Apoio: UCS, ISAM